

# CLUB DE JEUX MATHÉMATIQUES

## Objectifs du club de jeux :

Proposer régulièrement de nouveaux jeux mathématiques et des idées d'exploitations pédagogiques de la maternelle au secondaire.

Aborder les mathématiques de façon originale et attrayante.

Encourager à la création de ce type d'activité à d'autres niveaux (maternelle - primaire – secondaire).

## Organisation

Les séances se déroulent à la Haute Ecole Francisco Ferrer –

Catégorie Pédagogique Buls – De Mot, Bd. Lemonnier, 110 (1000 Bruxelles),  
de 13h30h à 15h30 au local 122 (2<sup>e</sup> étage)

Pour participer à une séance, il suffit de s'inscrire chez J. Lamon (courriel [joellelamon@yahoo.fr](mailto:joellelamon@yahoo.fr)) au moins une semaine à l'avance. La séance sera annulée s'il y a moins de 5 inscrits.

Le montant de la participation à une séance est de 1 € (destiné à l'achat de nouveaux jeux).

## Date et thème des séances prévues en 2008/2009:

Séance n°	Date	Sujet
1	Mercredi 01/10	Jeux logiques
2	Mercredi 15/10	Jeux sur les grandeurs
3	Mercredi 29/10	Jeux numériques
4	Mercredi 26/11	Jeux pour s'orienter dans le plan et dans l'espace
5	Mercredi 10/12	Jeux numériques
6	Mercredi 28/01	Puzzles à 2 et 3 dimensions et jeux sur les transformations géométriques
7	Mercredi 18/02	Jeux sur les grandeurs
8	Mercredi 18/03	Jeux logiques
9	Mercredi 01/04	Jeux géométriques
		Participation au Printemps des Sciences

## Demande d'organisation de séance supplémentaire

Sur demande, une séance supplémentaire peut être organisée en fonction des souhaits et des disponibilités horaires.

Documents disponibles sur les sites <http://www.brunette.brucity.be/ferrer/Uermath/index.html> ou <http://dev.ulb.ac.be/urem/Fiches-de-jeux-mathematiques>

J. LAMON